Sprint goal  
List the US you will implement

* #US1 – 学习安卓开发
* #US2 – 收集连连看游戏的图片素材，制定游戏规则

Label

Sprint 2 backlog

Decompose each story into tasks

* #US1
  + #T1 – 学习JAVA编写图形界面
  + #T2 – 学习JAVA实现信息传递
* #US2
  + #T3 – 收集连连看图片素材
  + #T5 – 制定游戏规则

Assign the tasks to dev

* #T1
  + Developer: 韩羽
  + Time: 5 天
* #T2
  + Developer: 苏伟、王之睿
  + Time: 5 天
* #T3
  + Developer: 苏伟
  + Time: 2 小时
* #T4
  + Developer: 王之睿
  + Time: 1 小时